**Atividade N2-1**

Programação Estruturada e Modular

Pontuação de melhorias no código apresentado em aula

Professor: Carlos Henrique Verissimo Pereira

Aluno: Davi Gabriel Ribeiro Munhoz

Pontos de Melhorias:

* Falta de interatividade com o usuário:

O código usa um valor fixo dentro dos arrays que não podem ser alternados

* Código de uso único

Consequentemente a falta de interatividade o código também só pode ser utilizado uma vez, já que sempre que executado irá apresentar o mesmo resultado

* Definir tamanho

Como nesse caso estamos usando valores fixos, poderíamos definir também um valor fixo no começo do código.

* Adicionar uma Flag de Troca

Com isso garantimos uma eficiência maior do código, pois caso os números já estejam ordenados o código será finalizado mais rápido.